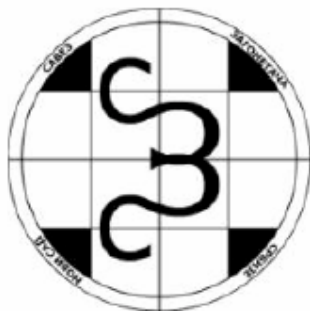


ДРУГО ОТВОРЕНО ПРВЕНСТВО СРБИЈЕ У РЕШАВАЊУ ОПТИМИЗАТОРА

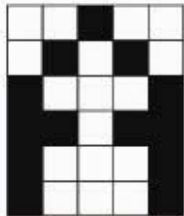
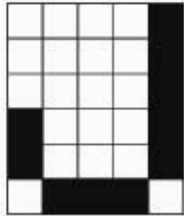
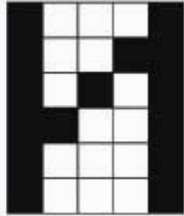
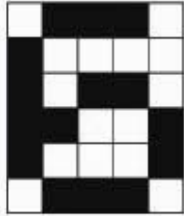
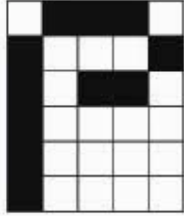
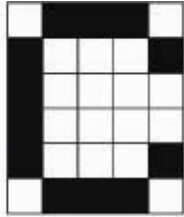
30. НОВЕМБАР - 13. ДЕЦЕМБАР 2009. ГОДИНЕ
<http://puzzleserbia.com/>



ПРВА НЕДЕЉА
(30.11. - 6.12.)

- 1. СЛАГАЛИЦА СРБИЈА**
- 2. ГЕОГРАФСКА МАТЕМАТИКА**
- 3. СЕЋАЊЕ КРОЗ ОСМОСМЕРКУ**
- 4. ТРОЈКЕ**
- 5. ЕВРОПСКЕ ЗАСТАВЕ**
- 6. У МУЗЕЈУ**

1. СЛАГАЛИЦА СРБИЈА



Поређати дата слова речи СРБИЈА тако да што више поља буде повезано страницом са пољем неког другог слова. Слова се не смеју преклапати. Дозвољено је ротирање слова, али не и њихови одрази у огледалу.

Бодовање: Свако поље које се граничи са једним пољем другог слова доноси 1 поен, свако поље које се граничи са два поља других слова вреди 3 поена, свако поље које се граничи са три поља вреди 5, а свако поље које се граничи са 4 поља вреди 8 поена. Дијагонална додиривања се не рачунају. Покушајте да остварите што већи број поена.

Пример са словима С, Р и Б:
(поени су уписани у сваком пољу)

	0	0	0	3	3	1	0	0	
0		0		3	5	3			0
0			1	3	3	1			0
0			3	5	5	1			0
	0	3	3	3	5	1		0	
		1				0			
			0	0	0				

Одговор: *Одредите правоугаоник који обухвата сва поља. Најпре напишите укупан број поена, а затим садржај правоугаоника, ред по ред, с лева на десно. За свако поље неког слова користите то слово (латинично, тј. S, R, B, I, J, A), а за свако празно поље користите икс (x). За наведени пример решење треба да изгледа овако: 56; xBBBBSSSSx, BxBxSBRxxS, BxxBSBRxxS, BxxBSBRxxS, xBRRRSRxxS, xxRxxRxxx, xxxRRRxxxx.*

2. ГЕОГРАФСКА МАТЕМАТИКА

Изаберите 7 различитих градова са пописа и упишите их у мрежу (с лева на десно). Затим слова А замените знаком множења (x), а све остале самогласнике (Е, I, О i U) бројем 0. Сугласнике замените бројевима и то тако да сваки број показује колико се истих слова налази у мрежи (на пример: ако се слово Т појављује два пута у мрежи, уместо њега уписаћете број 2). Свака колона представља једначину. Добијени резултати се збрајају. Максимизујте ваш укупни резултат.

Напомене: Уколико колона почиње или завршава знаком множења, ако у њој нема знака множења или ако се он појављује у два узастопна поља, таква колона не доноси бодове. Уколико се број 0 појављује на почетку вишецифреног броја, игноришите је (нпр. 07x0012=84).

ABU DHABI
ADELAIDE
AUGSBURG
BELGRADE
BRASILIA
BUDAPEST
CALCUTTA

CANBERRA
CAPE TOWN
DJIBOUTI
DUSHANBE
HELSINKI
ISTANBUL
KHARTOUM

LAS VEGAS
LAUSANNE
MONROVIA
NEW DELHI
PRETORIA
SALZBURG
SAN DIEGO

SANTIAGO
SAO PAULO
SARAJEVO
SHANGHAI
TASHKENT
VALENCIA
YOKOHAMA

Пример:

B	E	L	G	R	A	D	E
S	A	R	A	J	E	V	O
B	R	A	S	I	L	I	A
V	A	L	E	N	C	I	A



↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
2	0	2	1	3	x	1	0
2	x	3	x	1	0	2	0
2	3	x	2	0	x	0	x
2	x	2	0	1	1	0	x

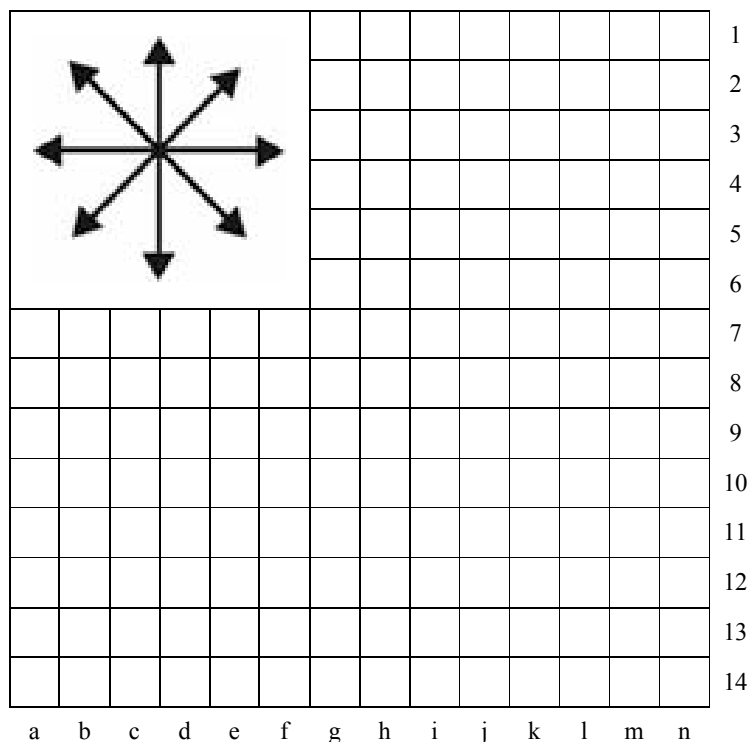
0 0 46 20 0 0 0 0 =66

Одговор: Прво упишите ваш резултат, а затим редом свих седам речи. За наведени пример решење треба да изгледа овако: 66; BELGRADE, SARAJEVO, BRASILIA, VALENCIA.

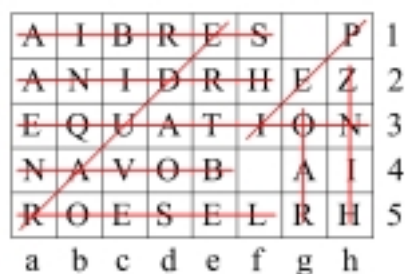
3. СЕЋАЊЕ КРОЗ ОСМОСМЕРКУ

Унесите неке од речи са пописа (имена сва 33 учесника и неких загонетки са Првог првенства Србије у оптимизаторима) у мрежу. Речи се могу уписивати у било ком од 8 смерова, могу се сећи и делимично преклапати. Свака реч се може користити само једанпут.

Бодовање: За сваку уписану реч добија се 10 поена, а за свако слово на ком се укрштају две или више речи добија се 1 поен. Покушајте да остварите што већи број поена.



Пример (на мањој мрежи):



Списак речи:

ANACONDA, BALLS, BATTLESHIPS, BEARDA, BIEGLER, BOVAN, BUKUMIRIC, CHAIN, CHESS, DIE, DOMINO, EQUATION, ERGAN, ERSHOV, FILSER, GAVRANOVIC, HINZ, HRDINA, KLYACHIN, KOVACEVIC, MACHERLA, MAGIC, MATKOVIC, MILANOVIC, MURTHY, OBRADOVIC, OLYMPIC, PALINDROME, PEI, PENTOMINO, PHATAK, RADISAVLJEVIC, RAO, RAUDE, ROESEL, ROLLING, SABANCI, SAHAY, SAVIC, SCRABBLE, SERBIA, SINGH, SLALOM, STOJANOVIC, SUDOKU, TAKAHISA, TANASIC, TOLOMANOSKI, VODOPIJA, ZOLYNSKI.

Напомена: У речи RADISAVLJEVIC слово LJ користити као два слова, L и J.

Одговор: Најпре написати остварени број поена, затим садржај мреже, ред по ред (за празно поље користити икс (x), а затим координате почетних слова уписаних речи. Уколико више речи имају исто почетно слово, његову координату написати одговарајући број пута. За наведени пример решење треба да изгледа овако: 98; AIBRESxP, ANIDRHEZ, EQUATION, NAVOBxAI, ROESELRH; a3, a5, a5, e4, f1, f2, g5, h1, h5.

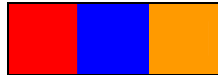
5. ЕВРОПСКЕ ЗАСТАВЕ

Све дате тромине које представљају заставе неких европских земаља (у поједностављеном облику) треба поставити у дату мрежу тако да се добије што више једнобојних правоугаоника. Тромине се могу ротирати, али се не смеју преклапати.

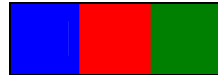
Бодовање: За сваки једнобојни правоугаоник (површине веће од један) добија се 1 поен, за сваки изоловани квадрат 1x1 добија се -1 поен. Облици који нису правоугаоници (у облику слова Г и сл.) не доносе поене.



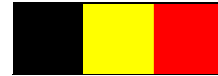
Аустрија



Јерменија



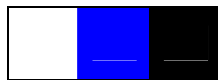
Азербејџан



Белгија



Бугарска



Естонија



Француска



Немачка



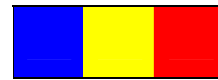
Ирска



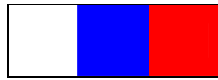
Италија



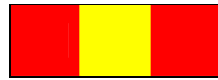
Литванија



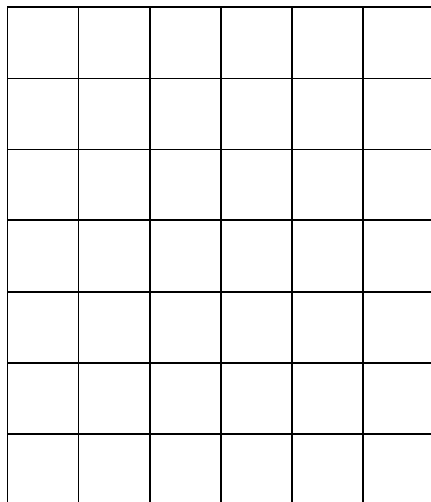
Румунија



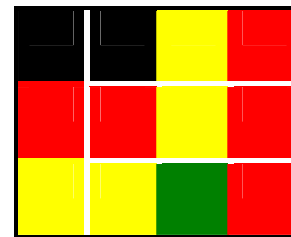
Русија



Шпанија



Пример (са 4 заставе)

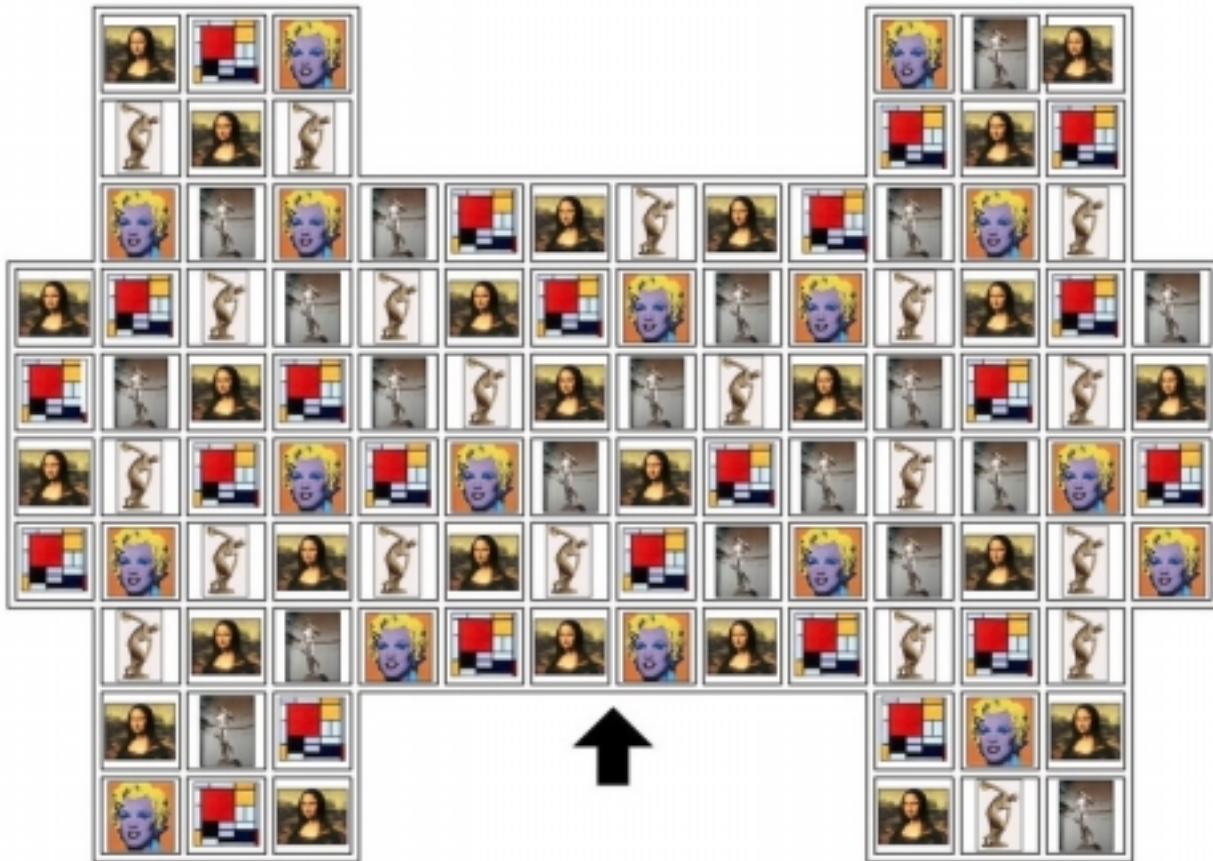


Одговор: Најпре упишите број поена, а затим садржај мреже, ред по ред. Користите следеће ознаке (бела - W, црвена - R, зелена - G, плава - B, жута - Y, црна - N, наранџаста - O). Хоризонталне тромине ставите у заграду. За наведени пример решење треба да изгледа овако: 4; N(NYR), R(RYR), Y(YGR).

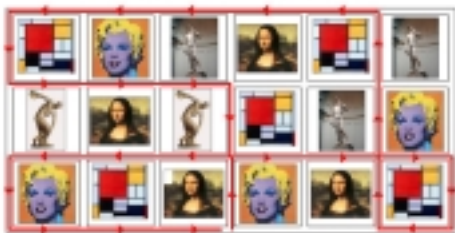
6. У МУЗЕЈУ

На слици се налази план једног музеја. У музеј посетилац улази на место означено стрелицом. Креће се ходницима између експоната. Он може скренути (лево или десно) након непарног броја корака, али не сме три пута узастопно скренути након једног корака. На крају се враћа у полазну тачку. Путању сме пресецати и додиривати, али не сме истим ходником проћи више пута. Експонат је посетио уколико је прошао бар **двема** његовим страницама. Дијагонално додирнути експонати се не рачунају.

Бодовање: За сваки посећени експонат добијате 1 поен, а за свако пресецање (или додиривање) путање губите 1 поен. Максимизујте број поена.



Пример (у мањем музеју)



Одговор: Најпре упишите укупан број поена, а затим вашу путању и то број пређених страница у правцу, затим ознаку за скретање (L - лево, R - десно), па опет број пређених страница, ознаку за скретање итд. За наведени пример решење треба да изгледа овако: 14; 1,R3,R1,R1,R3,L5,L1,L3,R1,R3,L1,L3.

Пошаљите своје одговоре на адресу answers@puzzleserbia.com у следећем облику:

Име и презиме:

Место, држава:

1. 56; *xBBBBSSSSx, BxBxSBRxxS, BxxBSBRxxS, BxxBSBRxxS, xBBRRSRxSx, xxRxxxRxxx, xxxRRRxxxx.*

2. 66; *BELGRADE, SARAJEVO, BRASILIA, VALENCIA.*

3. 98; *AIBRESxP, ANIDRHEZ, EQUATION, NAVOBxAI, ROESELRH; a3, a5, a5, e4, f1, f2, g5, h1, h5.*

4. 4398; *47766, 4477661, 4277866, 3287888, 3388899, 5559999, 55999.*

5. 4; *N(NYR), R(RYR), Y(YGR).*

6. 14; *1,R3,R1,R1,R3,L5,L1,L3,R1,R3,L1,L3.*